

Opis przedmiotu zamówienia

Zadanie nr 1 - Doposażenie gabinetu logopedycznego w pomoce dydaktyczne (ZP w Lubaczowie)

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Domek Rufusa - kości sensoryczne	Zestaw do praktycznej nauki matematyki w klasie lub w domu. Poszczególne elementy kompletu pozwalają dzieciom na nazywanie, sortowanie, klasyfikowanie oraz identyfikowanie, a także budowanie umiejętności językowych. Zestaw zawiera: - 96 misiów w 6 kolorach i 3 różnych rozmiarach - kolorowe miseczki do sortowania - kostkę z kolorami - kostkę z nadrukowanymi cyframi - karty "Rodzina Trzech Niedźwiadków" - planszę z misiami z obracaną wskazówką - książeczkę z ćwiczeniami w języku angielskim	2 szt.
2.	Rodzina 3 Niedźwiadków ZESTAW	Zestaw do praktycznej nauki matematyki w klasie lub w domu. Poszczególne elementy kompletu pozwalają dzieciom na nazywanie, sortowanie, klasyfikowanie oraz identyfikowanie, a także budowanie umiejętności językowych. Zestaw zawiera: - 96 misiów w 6 kolorach i 3 różnych rozmiarach - kolorowe miseczki do sortowania - kostkę z kolorami - kostkę z nadrukowanymi cyframi - karty "Rodzina Trzech Niedźwiadków" - planszę z misiami z obracaną wskazówką - książeczkę z ćwiczeniami w języku angielskim	2 szt.
3.	Układanki lewopółkulowe - kwadraty	Zestaw zawiera 25 kwadratów z tworzywa w trzech kolorach oraz książeczkę z wzorami do układania. Pomoc służy do stymulacji lewopółkulowego przetwarzania sekwencji wzorów. Polecana szczególnie dla dzieci z zaburzeniami komunikacji językowej, zagrożonych dysleksją oraz dzieci dwujęzycznych.	2 szt.
4.	Kształty sensoryczne	Peterkin Bobblers Sensory Shapes zachęcają zarówno do rozpoznawania kształtu, jak i koloru. Te 3 "bobbly" kształty mogą pomóc rozwinąć umiejętności motoryczne i koordynację wzrokowo-ruchową dla Twojego malucha. Cechy produktu: Rozwijają umiejętności motoryczne i koordynację ręką-oko Umiejętności podkładu Kształt i kolor Łatwe do uchwycenia i wyciśnięcia Pomysłowa codzienna zabawa Zalecenie wieku: 12m +	2 szt.

5.	Rzeczowniki do jedzenia i picia	Pomoc otwierająca nową serię. Znajdziecie w niej zdjęcia posiłków oraz napoi wraz z podpisami do czytania globalnego. Podpisy są napisane białą czcionką na czarnym tle aby ułatwić dziecku rozpoznawanie tekstu. Zamiast obrazków, które często są symboliczne, wykorzystaliśmy zdjęcia prawdziwych produktów. Do pomocy dołączony jest program słuchowy (dostępny w formie plików mp3). Materiał czytany jest przez zawodową aktorkę i logopedę dr Alicję Kabałę oraz dodatkowo spowolniony, co ułatwia dziecku odbiór i zapamiętanie słów.	2 szt.
6.	Dotykowe bingo ze zwierzętami Montessori	Dotykowe bingo ze zwierzętami, oparte na metodzie edukacyjnej włoskiej psycholożki - Marii Montessori. W grze dziecko korzystając z pudełka losuje zwierzątko, a jego zadaniem jest odgadnąć co to za zwierzątko, a następnie dopasować je do właściwej karty, którą posiada przed sobą. Jeśli takiej nie posiada, zwierzątko wraca spowrotem do pudełka. Gra kontynuowana jest do momentu, gdy jedno z dzieci uzupełni wszystkie zwierzątka na swoich kartach.	4 szt.
7.	Moja fara Montessori	Gra moja fara polega na dopasowywaniu zwierząt do odpowiedniej układanki. Dziecko losuje trójwymiarowy kształt zwierzątka ze specjalnego pudełka, a jego zadaniem jest rozpoznanie gatunku, kierując się jedynie zmysłem dotyku. Zestaw oparty jest na metodzie edukacyjnej włoskiej psycholożki - Marii Montessori. Zabawa i edukacja to nowa seria edukacyjna, która pozwala dzieciom na poznawanie określonych obszarów i zdobywanie istotnych kompetencji, które są istotne w późniejszych etapach życia. Światowa Organizacja Zdrowia wyodrębniła 10 umiejętności życiowych, które są potrzebne by wyrosnąć na lepszą i szczęśliwszą osobę, która jest w stanie prowadzić godne życie. I to właśnie te umiejętności są rozwijane w grach z tej serii, które są również dla dziecka świetną zabawą.	4 szt.
8.	Skojarzenia puzzle	Skojarzenia to wyjątkowa układanka dydaktyczna dla przedszkolaków – uczy nazywania i klasyfikowania przedmiotów oraz zjawisk. Podczas wesołej zabawy, polegającej na łączeniu puzzlowych elementów, dziecko poznaje otaczający je świat	4 szt.
9.	Lotto dotykowe	Lotto dotykowe to gra edukacyjna Djeco dla najmłodszych. Dzieci kręcą wskazówką na planszy, a następnie dotykają futerka zwierzaka na jakim zatrzymała się wskazówka. Następnie odnajdują zwierzaka, wkładając rękę do woreczka i rozpoznając go po futerku. W zestawie: plansza z tarczą i 6 różnymi teksturami materiałów do gry, 18 kart ze zwierzętami, woreczek. Wymiary zabawki 6 x 6 cm (karta ze zwierzakami)	2 szt.
10.	Trzymaj język za zębami - Kategorie z ćwiczeniami artykulacji głosek zębowych	" Pomoc logopedyczna "Trzymaj język za zębami. Kategorie z ćwiczeniami artykulacji głosek zębowych" służy do utrwalania artykulacji szeregu zębowego. Pomoc logopedyczna zawiera: Cztery zestawy kart z tabelami zatytułowanymi: Budowanie klas; Uzupełnianie zbiorów; Wykluczanie elementu ze zbioru; Myślenie przez analogię. Dwa pudełka, w których umieszczono obrazki do pracy z tabelami. Instrukcja. Teczka zapinana na rzepy o wymiarach: 32 x 23 x 5 cm.	2 szt.
11.	Kto za ogon łapie myszy?... czyli logopedyczne	Książka Dominiki Kamińskiej i Alicji Ślęzak-Stachulak zawiera 48 zagadek logopedycznych adresowanych do dzieci w wieku przedszkolnym. Zagadki umieszczone są na kartonikach, na których znajdują się również ilustracje. Atutem ilustracji Piotra Fąfarowicza jest z pewnością ich wysoki poziom artystyczny, który sprawia, że przy okazji ćwiczeń logopedycznych dziecko	2 szt.

	zagadki z głoskami: K, G, H	wprowadzane jest świat sztuki plastycznej. W dodatku, porównywanie obrazków z rzeczywistością staje się dla dziecka również swego rodzaju zagadką. Dziecko uczy się przez to zwracać uwagę na szereg istotnych cech, takich jak kolor, kształt czy proporcje. Zagadki sprawiają także, że monotonna i żmudna nieraz terapia logopedyczna staje się ciekawa, bezstresowa i inspirująca dla małego pacjenta. Warto dodać, że 48 proponowanych zagadek może być inspiracją do tworzenia własnych wersji zgadywanek.	
12.	Jak żyrafa szyje myje? ...czyli szumiące zagadki logopedyczne	Znajdziemy tutaj 48 zagadek dla dzieci. Zagadki te mogą stanowić znakomitą bazę do tworzenia nowych, autorskich treści. Zagadki w terapii logopedycznej to skuteczny sposób na zniwelowanie napięcia nerwowego u dzieci, sposób na ożywienie pracy oraz wprowadzenie elementu zaciekawienia i pozytywnego zaskoczenia do zajęć prowadzonych w gabinetach logopedycznych. Ogromnym atutem prezentowanych zagadek jest ich szata graficzna autorstwa Piotra Fąfarrowicza. Wprowadza ona dziecko w świat sztuki plastycznej wykreowanej przez prawdziwego artystę.	2 szt.
13.	Dlaczego ryba w stawie pływa? ...czyli zagadki logopedyczne z głoską R	Dlaczego ryba w stawie pływa? to nie tylko intrygujące zagadki, lecz również ilustracje autorstwa Piotra Fąfarrowicza, które w pewnym sensie wprowadzają dziecko w świat sztuki. Dodatkowo, dziecko ma możliwość porównania świata przedstawionego na obrazku z rzeczywistością, co także staje się dla niego swego rodzaju zagadką do odgadnięcia. 48 zagadek znajdujących się w prezentowanym zestawie stanowią znakomitą podstawę do tworzenia własnych zagadek. Na koniec ważna informacja: każda z zagadek wchodzących w skład niniejszej pomocy logopedycznej została „przetestowana” w grupie dzieci przedszkolnych.	2 szt.
14.	Gdzie pszczołki mieszkają?... czyli logopedyczne zagadki z głoską L	Dominika Kamińska i Alicja Ślęzak-Stachulak proponują wzbogacenie terapii logopedycznej za pomocą zestawu 48 zagadek. Materiał ten jest także świetną podstawą do samodzielnego tworzenia własnych, autorskich zagadek. Zagadki logopedyczne znajdują się na kartonikach. Warto wspomnieć o Piotrze Fąfarrowiczu, autorze znakomych ilustracji, które zamieszczone są na każdym z kartoników. W pewnym sensie, wprowadzają one dziecko w fascynujący świat sztuki, dostarczając mu dodatkowych, tym razem artystycznych wrażeń.	2 szt.
15.	Ubierz chłopca i dziewczynkę drewniana układanka	Klasykna rozrywka dla dziewczynek polegająca na dobieraniu różnych strojów i ich kompozycji do poszczególnych postaci. Układanka z drewna "Przebieranie duet" Goki to komplet 36 elementów zgromadzonych w poręcznym pudełku.	4 szt.
16.	Memo Elki	Memo Elki to jedna z tych pomocy logopedycznych, które nie tylko uczą dziecko prawidłowej wymowy (w tym przypadku chodzi o poprawną artykulację głoski l), lecz przede wszystkim dostarczają porcję wspaniałej zabawy. Dodatkowo, atutem memo jest fakt, iż doskonale wspiera rozwój umiejętności zapamiętywania. Prezentowane memo składa się z 36 par kartoników, na których znajdują się ilustracje przedmiotów z głoską l w nazwie. Wyjątkowa warstwa graficzna to zasługa ilustratora – Piotra Fąfarrowicza.	2 szt.
17.	Memo Rerki	Memo Rerki to kolejna propozycja pomocy logopedycznej, w której nauka prawidłowej wymowy niezwykle trudnej głoski, jaką bez wątpienia jest r, ubrana jest w formę doskonałej zabawy. Memo Rerki to 36 par obrazków, na których umieszczono przedmioty (a także postacie i zwierzęta), których nazwy zawierają głoskę r. Dodatkowym atutem prezentowanego produktu są niezwykle sympatyczne ilustracje autorstwa Piotra Fąfarrowicza.	2 szt.
18.	Memo Szumki	Zestaw MEMO szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.	2 szt.
19.	Memo Kapki	Memo Kapki to logopedyczna gra dla dzieci, wspomagająca naukę i utrwalanie poprawnej wymowy głosek k, g oraz h. Zestaw składa się z 72 elementów (36 par kartoników), na których umieszczono przedmioty mające w swej nazwie wspomniane wcześniej głoski. Dodatkowym atutem gry są wysokiej klasy i niewątpliwej urody ilustracje, których autorem jest Piotr Fąfarrowicz.	2 szt.

20.	Nazwij i wrzuć – warzywa i owoce	„Nazwij i wrzuć!”: - wzbogaca słownictwo, - rozwija umiejętność analizy i syntezy, - usprawnia logiczne myślenie, - rozwija małą motorykę. Zestaw zawiera pudełko „skarbonkę” i 30 żetonów. Sugerowany wiek 3-6 lat.	2 szt.
21.	Nazwij i wrzuć – ubrania	„Nazwij i wrzuć!”: - wzbogaca słownictwo, - rozwija umiejętność analizy i syntezy, - usprawnia logiczne myślenie, - rozwija małą motorykę. Zestaw zawiera pudełko „skarbonkę” i 30 żetonów.	2 szt.
22.	Nazwij i wrzuć – zwierzęta polskie	eria gier "Nazwij i wrzuć" jest polecana przez logopedów i pedagogów. Zestaw zawiera: pudełko "skarbonkę", 60 żetonów, scenariusze pracy, akcesoria uzupełniające. Sugerowany wiek: 3-6 lat Rozwijane kompetencje: słownictwo, logiczne myślenie, analiza i synteza wzrokowa, mała motoryka	2 szt.
23.	Nazwij i wrzuć – artykuły spożywcze	Seria gier „Nazwij i wrzuć” jest rekomendowana przez logopedów i pedagogów. „Nazwij i wrzuć!”: - wzbogaca słownictwo, - rozwija umiejętność analizy i syntezy, - usprawnia logiczne myślenie, - rozwija małą motorykę. Zestaw zawiera pudełko „skarbonkę” i 30 żetonów. Sugerowany wiek 3-6 lat.	2 szt.
24.	MóWiMy. Zeszyty ćwiczeń do rozwoju mowy. Część 1, 2, 3, 4, 5, 6 - ZESTAW Mikulska-Hofman Karina	Zeszyty ćwiczeń do rozwoju mowy MóWiMy przeznaczone są dla dzieci w różnym wieku: stymulują rozwój mowy, pomagają poprawić wymowę i ułatwią terapię logopedyczną u dzieci.	2 szt.
25.	MóWiMy! To my!	Książka To My! z serii MóWiMy jest uzupełnieniem Zeszytów do rozwoju mowy część 1 i część 2.	2 szt.
26.	MóWiMy. Mó goni koło	Książka MóWiMy. Mó goni koło zawiera opowiadania o Mówkach, będące uzupełnieniem Zeszytów ćwiczeń do rozwoju mowy MóWiMy.	2 szt.
27.	Łączenie cech. Układanki logiczne	W zestawie znajduje się 20 plansz oraz kartoniki do układania. Ćwiczenia polegają na dopasowaniu odpowiednich obrazków do pól. Poziom trudności układanek jest zróżnicowany, od łatwych dwuelementowych do trudniejszych: trzy- i czteroelementowych.	2 szt.

28.	Kreatywne puzzle Montessori	Zestaw 130 drewnianych klocków w różnych kształtach i żywych kolorach to niekończące się możliwości zabawy! Solidnie wykonana zabawka zapewni Twojemu dziecku godziny rozrywki. Kolorowa układanka wykonana z drewna zawiera: Zestaw zawiera 155 elementów 130 drewnianych klocków w 6 kształtach 24 karty z wzorami do ułożenia o 5 poziomach trudności Woreczek do przechowywania klocków	2 szt.
29.	Mozaika zestaw układanek drewnianych tangram	Mozaika - zestaw układanek drewnianych Zestaw Mozaika został stworzony przez Small Foot - markę niemieckiej firmy Legler, która od prawie 30 lat zajmuje się projektowaniem i produkcją zabawek dla dzieci. Zabawka pochodzi z serii drewnianych zabawek edukacyjnych wspierających rozwój dziecka. Zabawa polega na odwzorowaniu wielobarwnych geometrycznych motywów za pomocą kolorowych płytek podobnych do elementów gry Tangram. Kreatywne dzieci chętnie wzbogacą proponowane wzory o dodatkowe płytki tworząc w ten sposób niepowtarzalne mozaiki. W skład zestawu wchodzi: 4 dwustronne drewniane plansze z kolorowymi obrazkami utworzonymi z geometrycznych kształtów zestaw wielobarwnych płytek o kształtach figur geometrycznych drewniane pudełko z przegródką i przezroczystym zamknięciem Zestaw Mozaika zachęci każdego malucha do aktywnej zabawy, rozwinię u dziecka zdolności manualne i będzie stymulować jego kreatywność. Dzięki wielu kolorowym elementom można stworzyć nieskończoną ilość obrazków, a poręczne pudełko zapewni porządek po zakończeniu zabawy. Mozaika - zestaw układanek drewnianych wymiary zabawki: 28 x 26,3 x 4,5 cm zabawka przeznaczona dla dzieci od 3 roku życia kod producenta: 2412	2 szt.
30.	Tort urodzinowy do krojenia, kuchnia 75 elementów	Tort posiada otworki, pozwala to dowolnie przyozdobić go za pomocą smakołyków, które możemy w niego wetknąć. Kawałki ciasta trzymają się na rzepy.	2 szt.
31.	Adamigo –Gram w kolory	Gram w kolory to gra edukacyjna dla dzieci w wieku przedszkolnym, która wprowadza je w fascynujący świat kolorów. Dzięki grze dziecko w zabawny i przystępny sposób poznaje i uczy się rozróżniać wszystkie kolory, a także ćwiczy swój refleks. Wszystko w postaci 4 ekscytujących gier, dzięki którym maluch rozwija nie tylko swoją bystrość, ale i pamięć. Gra zawiera 4 sztywne, dwustronne plansze, koło kolorów z wirującą wskazówką, a także 48 bajecznie kolorowych tafelków.	2 szt.
32.	Adamigo – Domki i kryjówki	Zestaw zawiera 24 puzzle, z których można ułożyć 12 par.	2 szt.
33.	Adamiko – Zabawa i zabawki	Po rozdaniu plansz dzieciom rozkłada się kartoniki obrazkami do góry. Dzieci po kolei, analizując swój rysunek, dobierają elementy pasujące do niego. Kiedy kartoniki są już dobrane do rysunku dziecko odwraca plakietki na drugą stronę i sprawdza, czy kolor spodniej strony pasuje do ramki wokół planszy. Jeżeli kolory są takie same, oznacza to, że dziecko prawidłowo skojarzyło rysunek z jego elementami.	2 szt.

		Zestaw zawiera: 4 plansze o wym. 165 x 165 mm, 40 plakietek o wym. 55 x 55 mm.	
34.	Adamiko - Gra edukacyjna symetria	SYMETRIA - układanka obrazkowa Symetria to aż 48 elementów, z których można ułożyć 24 kolorowe, duże obrazki. Jest to świetna układanka dla najmłodszych dzieci, które uczą się nowych słów i ćwiczą koordynację wzrokowo-ruchową.	2 szt.
35.	Adamiko – Sokole oko	Sokole oko" to starannie wykonana i atrakcyjna graficznie gra edukacyjna dla dzieci w wieku od czterech lat (zarówno dla dziewczynek, jak i chłopców), której celem jest ćwiczenie refleksu, pamięci i spostrzegawczości. Zabawka przeznaczona jest dla 1-4 graczy. W skład zestawu wchodzi osiem gier: Bystre oczko Skojarzenia Niby-lotek Sokole oko Bingo skojarzenia Bingo obrazkowe Zgadula Bingo-oczko	2 szt.
36.	Adamiko – Na zakupy	Na zakupy" to zestaw edukacyjny, który pozwala dziecku zapoznać się z asortymentem różnego rodzaju sklepów. To okazja dla najmłodszych do zetknięcia się elementami codzienności i poznawania otoczenia w domowym zaciszu. Dzięki zabawie dziecko rozwija słownictwo tematyczne i jednocześnie poznaje kolory. Zestaw gry zawiera: 4 plansze i 40 sztywnych plakietek.	2 szt.
37.	Adamiko – 3 zabawy edukacyjne przeciwieństwa	Zestaw zawiera: 48 Tafelków o wymiarach 74x74 mm instrukcję z trzema pozycjami gier.	2 szt.
38.	Dotykowe bingo ze zwierzętami Montessori	Dotykowe bingo ze zwierzętami, oparte na metodzie edukacyjnej włoskiej psycholożki - Marii Montessori W grze dziecko korzystając z pudełka losuje zwierzątko, a jego zadaniem jest odgadnąć co to za zwierzątko, a następnie dopasować je do właściwej karty, którą posiada przed sobą. Jeśli takiej nie posiada, zwierzątko wraca spowrotem do pudełka. Gra kontynuowana jest do momentu, gdy jedno z dzieci uzupełni wszystkie zwierzątka na swoich kartach.	2 szt.
39.	Adamiko – Zabawy przedszkolaka	Bogaty zestaw edukacyjny do nauki przez zabawę w przedszkolu lub w domu. Sprawdzi się dla jednego dziecka jak i większej grupy. Na 16 dwustronnych kartach znajdują się propozycje zabaw, które wspierają rozwój poznawczy, uczą łączenia w pary, logicznego myślenia oraz ćwiczą pamięć i koncentrację. Na pozostałych 20 dwustronnych kartach znajdują się ciągi logiczne. 192 tafelki przedstawiają ilustracje bliskie dzieciom. Każda ilustracja powtarza się cztery razy. Tafelki mogą także pełnić rolę nagród i odznaczeń.	2 szt.
40.	Adamiko – Prawy do lewego	asady gry są następujące: każdy z 48 kartoników podzielony jest na dwie części, na których znajdują się ilustracje przedstawiające zwierzęta, postacie lub przedmioty. Po wylosowaniu kartoników dziecko musi odgadnąć, czy fragment przedmiotu, którą widzi na rysunku, jest jego częścią prawą czy lewą, a następnie musi ono dobrać brakującą część.	2 szt.
41.	Logopedyczne zabawy grupowe	Książka Romany Sprawki i Joanny Graban zawiera propozycje zabaw logopedycznych dla dzieci. Zabawy te mają na celu pomoc dzieciom w utrwalaniu poprawnej wymowy i twórczego wykorzystywania języka mówionego.	2 szt.

42.	Słucham i uczę się mówić, pakiet	Pakiet składa się z następujących pozycji: - Wyrażenia dźwiękonaśladowcze. Słucham i uczę się mówić + CD. - Samogłoski i wykrzyknienia. Słucham i uczę się mówić + CD. - Sylaby i rzeczowniki 1. Słucham i uczę się mówić + CD. - Sylaby i rzeczowniki 2 + CD. Słucham i uczę się mówić. - Sylaby i rzeczowniki 3 + CD. Słucham i uczę się mówić. - Sylaby i rzeczowniki 4 + CD. Słucham i uczę się mówić. - Sylaby i czasowniki. Liczba pojedyncza. Słucham i uczę się mówić + CD. - Sylaby i czasowniki. Liczba mnoga. Słucham i uczę się mówić + CD. - Odmiana rzeczownika 1. Słucham i uczę się mówić + CD. - Odmiana rzeczownika 2. Słucham i uczę się mówić + CD. - Trudne głoski. Słucham i uczę się mówić + CD. - Przyimki. Słucham i uczę się mówić + CD.	2 szt.
43.	Świat dźwięków	"Świat dźwięków" to propozycja ćwiczeń rozwijających uwagę i pamięć słuchową. Zestaw składa się z płyty z nagraniami różnych odgłosów i odpowiadających im ilustracji. W zestawie zarejestrowane zostały dźwięki w dwudziestu kategoriach tematycznych (m.in. odgłosy pojazdów, codzienne czynności, żywioły natury, przyroda, urządzenia domowe, praca...). Ćwiczenia polegają na zapamiętywaniu pojedynczych dźwięków, kojarzeniu ich z obrazkami oraz sekwencyjnym zapamiętywaniu trzech dźwięków i ich rozpoznawaniu.	2 szt.
44.	Autyzm ćwiczenia stolikowe, zestaw nr 2	Zawartość zestawu: - 60 kart ćwiczeń, - 350 grubych, kartonowych elementów a) układanki, b) obrazki, c) etykiety, - instrukcja do ćwiczeń	2 szt.
45.	Lubię mówić, zestaw	Lubię mówić Materiały do terapii opóźnionego rozwoju mowy 1-6 KOMPLET W skład kompletu wchodzi: 1. LUBIĘ MÓWIĆ MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY CZĘŚĆ 1 ETAP PROSTYCH WYRAZÓW JEDNO- I DWUSYLABOWYCH 2. LUBIĘ MÓWIĆ MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY CZĘŚĆ 2 ETAP PROSTYCH WYRAZÓW DWU, TRZY- I CZTEROSYLABOWYCH 3. LUBIĘ MÓWIĆ MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY CZĘŚĆ 3 ETAP WYRAZÓW Z GRUPAMI SPÓŁGŁOSKOWYMI 4. LUBIĘ MÓWIĆ MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY CZĘŚĆ 4 ETAP BARDZO PROSTYCH ZDAŃ 5. LUBIĘ MÓWIĆ. MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY. CZĘŚĆ 5: ODMIANA RZECZOWNIKA ORAZ OKREŚLANIE STOSUNKÓW PRZESTRZENNYCH 6. LUBIĘ MÓWIĆ MATERIAŁY DO TERAPII OPÓŹNIONEGO ROZWOJU MOWY CZĘŚĆ 6 ODMIANA CZASOWNIKA	2 szt.

46.	M. Strzałkowska – Logopedyczne prztyczki	Logopedyczne prztyczki to najnowsza książka niezrównanej mistrzyni słowa Małgorzaty Strzałkowskiej, która od wydania po raz pierwszy w 1996 roku wielokrotnie wznawianych, bestsellerowych Wierszyków łamiących języki proponuje Czytelnikom znakomitą zabawę słowem, kształcącą bezbłędne posługiwanie się językiem polskim.	2 szt.
47.	Wskazuję, nazywam, rozumiem, zestaw 3 części	<p>WSKAZUJĘ, NAZYWAM, ROZUMIEM. CZĘŚĆ 1. JAK UCZYĆ DZIECI Z AUTYZMEM SZYBKIEGO REAGOWANIA</p> <p>Pomoc dydaktyczna skierowana jest do rodziców, terapeutów i pedagogów pracujących z dziećmi z autyzmem. Celem proponowanych zadań jest zwiększenie szybkości i płynności reagowania u najmłodszych. Rozwijanie tego typu kompetencji u dziecka wpłynie pozytywnie na jego rozwój umiejętności komunikowania się. W teczce znajduje się:</p> <ul style="list-style-type: none"> - książeczka z przykładami ćwiczeń, - zestaw obrazków (270 obrazków ilustrujących 90 pojęć). <p>WSKAZUJĘ, NAZYWAM, ROZUMIEM. CZĘŚĆ 2 JAK UCZYĆ DZIECI Z AUTYZMEM ROZPOZNAWANIA KATEGORII</p> <p>Pomoc dydaktyczna skierowana jest do rodziców, terapeutów i pedagogów pracujących z dziećmi z autyzmem. Celem proponowanych zadań jest rozwijanie zdolności kategoryzowania u najmłodszych. W teczce znajduje się: zestaw obrazków (270 obrazków na 30 kartach); zestaw 10 plansz z nazwami kategorii (przedmioty: do jedzenia, do picia, do ubierania, do zabawy, do pisania, do grania, do sprzątanania, do mycia, do gotowania, środki transportu). Zestaw 10 plansz nosi nazwy kategorii, a do każdej z nich przypisany jest pakiet obrazków. Każda ilustracja pojawia się w 3 wersjach. Jest to zabieg celowy mający zwiększyć prawdopodobieństwo generalizacji nabytych umiejętności. format: A4 oprawa: teczka zeszyt: A5 - 12 stron karty: 30 kolorowych kart oraz 11 czarno-białych kart.</p> <p>WSKAZUJĘ, NAZYWAM, ROZUMIEM. CZĘŚĆ 3: JAK UCZYĆ DZIECI Z AUTYZMEM RÓŻNICOWANIA PYTAŃ</p> <p>Poniższa pomoc dydaktyczna skierowana jest do rodziców, terapeutów i pedagogów pracujących z dziećmi z autyzmem. Celem proponowanych zadań jest rozwijanie zdolności różnicowania pytań. W teczce znajduje się: instrukcja (przykłady ćwiczeń); 36 kart z fotografiami miejsc; 4 plansze ze zdjęciami postaci do wycięcia; spis miejsc i postaci. Zestaw plansz w teczce to zbiór fotografii różnych miejsc, z którymi dzieci mogą mieć styczność na co dzień lub podczas wyjazdów. Plansze przygotowane są z myślą o uczniach, którzy rozpoznają dane miejsca oraz postaci i potrafią je nazwać. Mają jednak problem z różnicowaniem pytań: „kto?”, „co?”, „gdzie?”, „co robi?”, „z kim?”. format: A4 oprawa: teczka zeszyt: A5 - 12 stron karty: A4 - 41 kart</p>	2 szt.
48.	Układanka myślenie przyczynowo – skutkowe cz. 1 i 2	<p>STYMULACJA I TERAPIA MYŚLENIE PRZYCZYNOWO-SKUTKOWE</p> <p>Myślenie przyczynowo-skutkowe to zestaw obrazkowy rozwijający u dzieci umiejętność rozumienia tego, co było najpierw, co potem, co było przyczyną, a co jest skutkiem oraz linearnego porządkowania bodźców. Kształtowanie myślenia przyczynowo-skutkowego warunkuje zdolność przewidywania konsekwencji własnych działań, usprawnia jednocześnie umiejętność skutecznego planowania i unikania błędów w codziennym postępowaniu. Obszerny materiał obrazkowy ma na celu ćwiczenie myślenia przyczynowo-skutkowego w sposób wieloaspektowy. Służą temu zestawy historyjek kilkuelementowych (3-, 4-, 6-częściowych), pary obrazków Co - z czego?, historyjki z różnymi zakończeniami, ze skutkiem natychmiastowym lub odroczonym, tematyczne relacje czasowe i wiele innych. Pomoc ułatwia stymulację procesów myślowych dzieci prawidłowo rozwijających się. Może także zostać wykorzystana w pracy z dziećmi z zaburzeniami rozwojowymi, m.in. niesłyszącymi, autystycznymi, zagrożonymi dysleksją, dyslektycznymi oraz o obniżonej sprawności intelektualnej</p>	2 szt.

49.	Harmonia – historyjki obrazkowe 3 elementowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 3 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek.	2 szt.
50.	Harmonia – historyjki obrazkowe 4 elementowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 4 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek.	2 szt.
51.	Harmonia – historyjki obrazkowe 6 elementowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek.	2 szt.
52.	Harmonia – historyjki obrazkowe 8 elementowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 8 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek.	2 szt.
53.	Amanda Hopkins: „do czego służy?”	W niniejszej książce omówione zostały różne przedmioty z otoczenia dziecka – takie, które dziecko prawdopodobnie widziało, ale może nie znać ich nazwy i zastosowania. Jeśli je zna, utrwali swoją wiedzę. Wśród omówionych przedmiotów są między innymi narzędzia używane w kuchni, przyrządy wykorzystywane w domu, narzędzia ogrodnicze, przyrządy medyczne, narzędzia kreślarskie, przyrządy powiększające. W książce przedstawiono 57 zdjęć.	2 szt.
54.	Amanda Hopkins: „co jest nie tak?”	Co jest nie tak?” to książka ucząca dostrzegać i wskazywać nierealność różnych sytuacji i przedmiotów. Patrząc na zdjęcia i odpowiadając na pytania, dziecko musi powiedzieć, co na zdjęciu nie pasuje, co jest dziwne. W książce przedstawiono 57 zdjęć. Na stronach parzystych umieszczono fotografie dla dziecka. Na stronach nieparzystych znajdują się pytania i polecenia, które czyta dorosły (nauczyciel, terapeuta, rodzic) pracujący z uczniem.	2 szt.
55.	Amanda Hopkins, czy tak się może zdarzyć?	Czy tak się może zdarzyć?” to książka o osobach, zwierzętach, rzeczach, miejscach i zachowaniach wyjątkowych, niecodziennych, występujących rzadko. Patrząc na zdjęcia i odpowiadając na pytania, dziecko dostrzega niesamowitość tego, co zostało przedstawione na zdjęciach. W książce przedstawiono 57 zdjęć. Na stronach parzystych umieszczono fotografie dla dziecka. Na stronach nieparzystych znajdują się pytania i polecenia, które czyta dorosły (nauczyciel, terapeuta, rodzic) pracujący z uczniem.	2 szt.
56.	Amanda Hopkins „dlaczego to niemożliwe?”	„Dlaczego to niemożliwe?” to książka ucząca dostrzegać i wskazywać absurdalność i nierealność różnych sytuacji, przedmiotów, elementów przyrody i wyglądu ludzi. Patrząc na fotografie i odpowiadając na pytania, dziecko musi powiedzieć, który element zdjęcia jest nierealny i dlaczego. W książce przedstawiono 57 zdjęć. Na stronach parzystych umieszczono fotografie dla dziecka. Na stronach nieparzystych znajdują się pytania i polecenia, które czyta dorosły (nauczyciel, terapeuta, rodzic) pracujący z uczniem.	2 szt.
57.	Marta Galewska – Kustra: Pucio. Zabawy gestem i dźwiękiem	Na kartach tej małej książeczki znajdziecie swojego ulubionego bohatera wykonującego czynności, które cieszą każdego malucha, a wszystko to w połączeniu z dźwiękami ważnymi dla początków rozwoju mowy: samogłoskami, prostymi sylabami i onomatopejami.	2 szt.
58.	Marta Galewska – Kustra: Pucio	Druga część przygód Pucia skoncentrowana jest na pierwszych słowach typowych dla rozwoju mowy dziecka. Ich rozumienia i używania dziecko uczy się już w pierwszym i drugim roku życia. Dwulatek zaczyna łączyć słowa, a zatem posługuje się już	2 szt.

	mówi pierwsze słowa,	prostymi zdaniami. Zabawa z Puciem ma w tej nauce pomagać. Dla starszych dzieci książka będzie doskonałym materiałem do pierwszych prób samodzielnego czytania. Celowo prosta w formie i wzbogacona pięknymi ilustracjami książka w naturalny sposób wspiera rozwój mowy dziecka.	
59.	Marta Galewska – Kustra: Pucio uczy się mówić. Zabawy dźwiękonaśladowcze dla najmłodszych	Pierwsza część przygód Pucia przeznaczona jest dla dzieci najmłodszych oraz tych nieco starszych z opóźnionym rozwojem mowy. Koncentruje się przede wszystkim na wyrażeniach dźwiękonaśladowczych i samogłoskach, które są używane już przez roczne dziecko. Celowo prosta w formie i wzbogacona pięknymi ilustracjami, zachęcającymi do nazywania obiektów i powtarzania dźwięków, w naturalny sposób wspiera rozwój mowy dziecka.	2 szt.
60.	Marta Galewska – Kustra: Pucio i ćwiczenia z mówienia, czyli nowe słowa i zdania	trzecim tomie przygód Pucia nadchodzi czas na wzbogacanie zasobu słów dziecka, rozwijanie mowy zdaniowej (zdania stają się coraz bardziej złożone) oraz naukę stosowania podstawowych reguł gramatyki (np. odmiany rzeczownika i czasownika). Zabawa z tą książką jest wsparciem dla rozwoju tych właśnie umiejętności językowych. Celowo prosta w formie i wzbogacona pięknymi ilustracjami seria wydawnicza w naturalny sposób wspomaga rozwój mowy dziecka.	2 szt.
61.	Marta Galewska: Co robi Pucio?,	Na kartach tej małej książeczki znajdziecie ulubionego bohatera dzieci w codziennych sytuacjach. Każda z nich to okazja do zapoznania się z najbardziej podstawowymi rzeczownikami i czasownikami.	2 szt.
62.	Marta Galewska: Pucio mówi dzień dobry	Pucio i Misia z radością rozpoczynają dzień. Witają się ze słońcem, dostrzeżoną za oknem wiewiórką, a nawet samochodami na ulicy. Potem myją zęby, ubierają się, jedzą śniadanie. Nie zapominają też o nakarmieniu psa i kota.	2 szt.
63.	Marta Galewska: Pucio w mieście. Zabawy językowe dla młodszych i starszych dzieci	Szósta część przygód Pucia może służyć zarówno dzieciom młodszym, jak i starszym przedszkolakom. Jej celem jest wzbogacenie słownika dziecka o nazwy nowych obiektów i czynności oraz rozwinięcie umiejętności opowiadania.	2 szt.
64.	Marta Galewska: Pucio umie opowiadać	Piąta część przygód Pucia to dla dzieci potrafiących już mówić okazja do ćwiczenia umiejętności opowiadania. Zachętą do tego są perypetie związane z pojawieniem się nowego członka rodziny.	2 szt.
65.	Marta Galewska: Pucio na wakacjach. Ćwiczenia wymowy dla przedszkolaków	Czwarta część przygód Pucia skierowana jest do dzieci w wieku od trzech do sześciu lat. Czas na zabawę związaną z artykulacją, czyli umiejętnością właściwego wymawiania głosek. Książka wspiera rozwój wymowy dziecka oraz pozwoli rodzicom sprawdzić, czy ich pociecha mówi prawidłowo, czy też wymaga profesjonalnego wsparcia logopedycznego.	2 szt.
66.	Pucio – komplet 7 pozycji	1.Nadchodzi Gwiazdka! Pucio i Misia pomagają rodzicom w przygotowaniach, pięknie przystrajając świąteczne drzewko Do ułożenia jest duży obrazek w kształcie choinki. Opakowanie zawiera też niespodziankę: kilka tekturowych bombek z wizerunkami bohaterów książek o Puciu do zawieszenia na prawdziwym drzewku lub do przystrojenia wózka.	4 komplety

		<p>2. Pucio. Przeciwności. Puzzle 10x2 elementy Puzzle dwuelementowe skierowane do dzieci od 2 lat. Zabawka składa się z 20 elementów, czyli 10 par obrazków, wśród których należy znaleźć przeciwności: mały i duży, stare i nowe, mokra i sucha, zdrowy i chory, smutny i wesoły, głodny i najedzony, lekkie i ciężkie, zimno i ciepło, cicho i głośno, brudny i czysty. To na pozór proste zadanie wymaga skupienia uwagi na ilustracji, ale przede wszystkim pobudza do myślenia. Mimo niedużej liczby elementów puzzle dają okazję do wielu zabaw o różnym stopniu trudności, w zależności od możliwości intelektualnych i potrzeb dziecka</p> <p>3. Puzzle Pucio. Czego brakuje? Uwielbiany przez dzieci i rodziców bohater bestsellerowej serii Marty Galewskiej-Kustry, fenomenalnie ilustrowanej przez Joannę Kłos, w końcu wykracza poza karty książek i pojawia się także na puzzlach! Zapraszamy do wspólnej zabawy i nauki! Puzzle dwuelementowe skierowane do dzieci od 2 lat. Na obrazkach jest Pucio w sytuacjach, w których... czegoś brakuje. Dziecko powinno przyjrzeć się obrazkowi głównemu, zastanowić się, czego brakuje, i dopasować do obrazka drugi element, na którym widnieje właściwy obiekt. To na pozór proste zadanie wymaga skupienia uwagi na ilustracji, ale przede wszystkim pobudza do myślenia. Mimo niedużej liczby elementów puzzle dają okazję do wielu zabaw o różnym stopniu trudności, w zależności od możliwości intelektualnych i potrzeb dziecka.</p> <p>4. Pucio. Rodzinna sobota Puzzle kierujemy do dzieci, które ukończyły drugi rok życia. W pudełku jest 15 elementów. Każdy z nich przedstawia fragment jednego dnia w rodzinie Pucia. Po ich ułożeniu otrzymacie ciąg obrazków opowiadających o całej rodzinnej sobocie. W dołączonej do zestawu instrukcji znajdziecie propozycje wielu ciekawych zabaw. Każda z nich ćwiczy wszystkie lub niektóre z następujących umiejętności: rozumienie słuchanego tekstu, uwagę słuchową, rozumienie sekwencji zdarzeń, umiejętność opowiadania, logiczne myślenie, pamięć, spostrzegawczość. Wzbogaca także słownictwo. Zestaw zawiera również przykładowe opowiadanie, które możecie wykorzystać podczas zabawy.</p> <p>5. Pucio puzzle co tu pasuje? 25el. Składają się z 5 obrazków głównych oraz 20 uzupełniających. Na obrazkach głównych jest Pucio w znanych dziecku codziennych sytuacjach (np. jedzenie posiłku, poranna toaleta, ubieranie się). Elementy uzupełniające przedstawiają pojedyncze obiekty zaprezentowane także na obrazku głównym (np. kanapka, szczoteczka do zębów, czapka). Dziecko ma się przyjrzeć obrazkowi głównemu, odnaleźć pasujące do niego elementy uzupełniające i dołączyć je do obrazka głównego. To na pozór proste zadanie wymaga skupienia uwagi na ilustracji, ale przede wszystkim pobudza do myślenia. Mimo niedużej liczby elementów puzzle dają okazję do wielu zabaw o różnym stopniu trudności, w zależności od możliwości intelektualnych i potrzeb dziecka.</p> <p>6. Puzzle Pucio Pierwsze Zabawy Zestaw składa się z 32 obrazków. Na kartonikach znajdują się obrazki z wyrażeniem dźwiękonaśladowczym, a także obiektem lub zwierzęciem wydającym dany dźwięk oraz wizerunkiem Pucia ulubionego bohatera maluchów. Wyrażenia dźwiękonaśladowcze są wypowiedziane już przez roczne dzieci i stanowią bardzo istotny element rozwoju mowy. Zebrane w estetycznym pudełku obrazki dają okazję do rozmaitych zabaw, w zależności od możliwości intelektualnych i potrzeb dziecka: nauki nazywania obiektów,</p>	
--	--	--	--

		<p>powtarzania i rozpoznawania wyrażeń dźwiękonaśladowczych, wyszukiwania wskazanych przez rodziców obiektów spośród kilku wybranych kartoników i wielu innych gier (opisanych w dołączonej do zestawu instrukcji).</p> <p>7. Pucio. Rodzinna sobota</p> <p>Puzzle kierujemy do dzieci, które ukończyły drugi rok życia. W pudełku jest 15 elementów. Każdy z nich przedstawia fragment jednego dnia w rodzinie Pucia. Po ich ułożeniu otrzymacie ciąg obrazków opowiadających o całej rodzinnej sobocie. W dołączonej do zestawu instrukcji znajdziecie propozycje wielu ciekawych zabaw. Każda z nich ćwiczy wszystkie lub niektóre z następujących umiejętności: rozumienie słuchanego tekstu, uwagę słuchową, rozumienie sekwencji zdarzeń, umiejętność opowiadania, logiczne myślenie, pamięć, spostrzegawczość. Wzbogaca także słownictwo. Zestaw zawiera również przykładowe opowiadanie, które możecie wykorzystać podczas zabawy.</p>	
--	--	---	--